

# Anleitung

## Erstellen eines CoD4 Promod LIVE v.2.04 LAN-Server

### Inhalt

Hintergrund .....	1
Installation von CoD4 .....	1
Promod LIVE v2.04 .....	1
Server.cfg Datei.....	2
Anlegen der Verknüpfung.....	2
Starten des dedizierten Servers .....	3
Einstellen des Promod-Mode.....	4
rcon -und Promod Befehle.....	5

### Hintergrund

Man hat vor eine LAN zu veranstalten und würde gerne einen Call of Duty 4 Modern Warfare Server zur Verfügung stellen. Auf diesem Server sollen später die Spiele des CoD4-Turniers ausgetragen werden. Um jedoch vernünftig ein CoD4 Match auf Wettbewerbsbasis durchführen zu können, wird der Mod Promod LIVE v2.04 eingesetzt.

### Installation von CoD4

Auf dem Rechner welcher als Server arbeitet, muss CoD4 installiert und auf den aktuellsten Stand (v1.7) gepatcht werden.

### Promod LIVE v2.04

Wurde CoD4 auf dem Rechner installiert, muss man sich den Promod LIVE v2.04 herunterladen ([Download](#)). Die heruntergeladene .rar-Datei muss entpackt werden. Anschließend erhält man einen Ordner „*promodlive204*“ Dieser Ordner enthält folgende Dateien:

- mod.ff
- promodlive204.iwd
- z\_custom\_ruleset.iwd

Der Ordner „*promodlive204*“ mit diesen Dateien muss in den „*Mods*“ Ordner im „*Call of Duty 4 - Modern Warfare*“ Verzeichnis kopiert werden. Bsp.: *E:\Call of Duty 4 - Modern Warfare\Mods*. Falls der Ordner *Mods* noch nicht existiert, muss dieser erst erstellt werden.

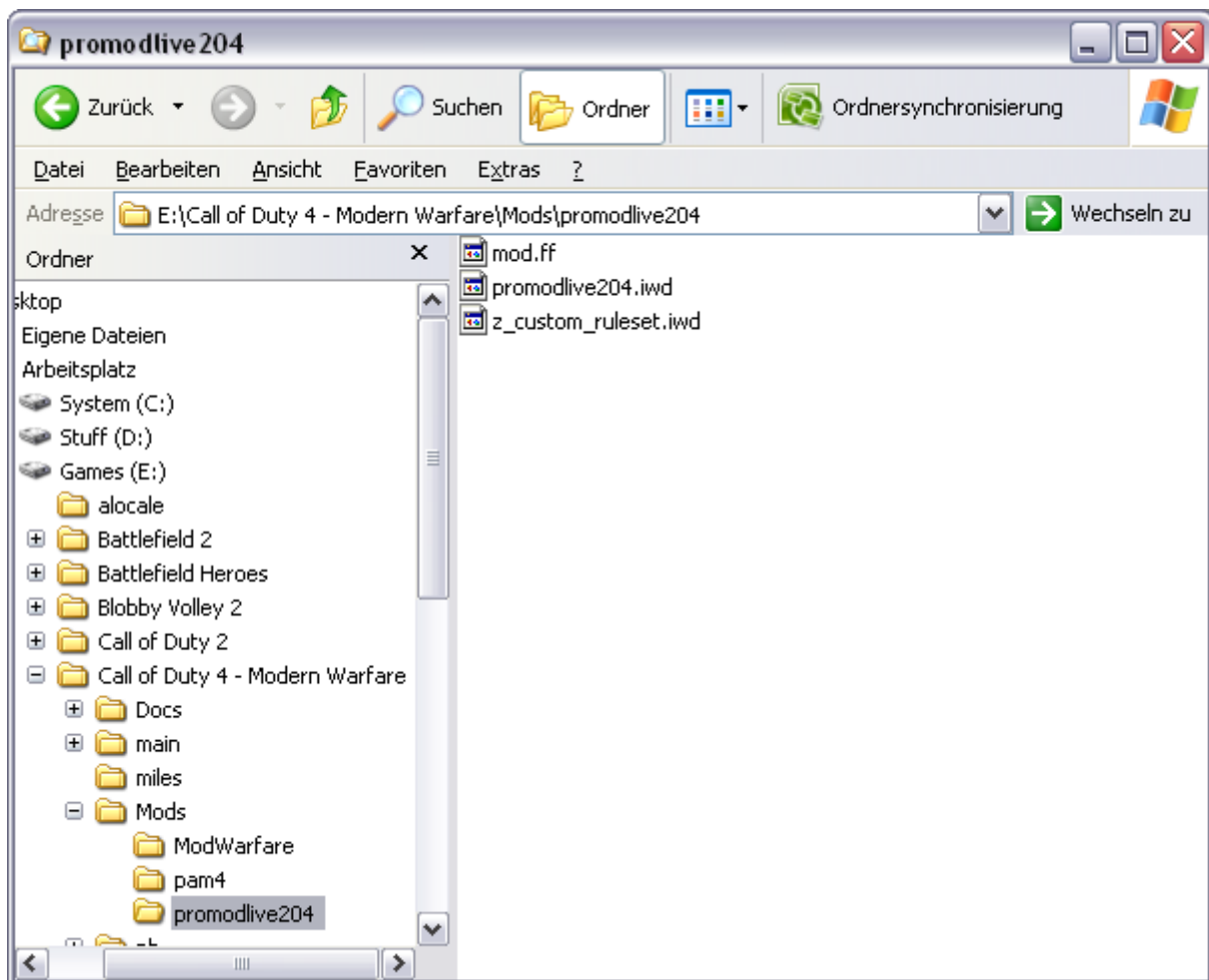


Abb. 1

### Server.cfg Datei

Um den Server einige Startparameter zu geben und um ihn später via rcon steuern zu können, wird eine *server.cfg* Datei benötigt ([Download](#)). In dieser Datei können sie nun dem Server eine Passwort, ein rcon-Passwort und Servername geben. Außerdem kann der Spielmodus, die Startmap und der Mappool festgelegt werden. Diese Datei muss nun in den zuvor erstellten „*promodlive204*“ Ordner kopiert werden. Der „*promodlive204*“ Ordner sollte anschließend wie in Abb. 2 aussehen.



Abb. 2

### Anlegen der Verknüpfung

Um später den Server dediziert starten zu können muss im nächsten Schritt eine Verknüpfung erstellt werden. Die Verknüpfung muss aus der Datei „*iw3mp.exe*“ erstellt

werden, welche sich im „Call of Duty 4 - Modern Warfare“ befindet. Die Verknüpfung kann anschließend in ein beliebiges Verzeichnis verschoben werden, z.B. auf den Desktop. Die Verknüpfungen müssen sie jetzt wie folgt ändern. Mit einem „rechts-Klick“ auf die Verknüpfungen können sie auf die „Eigenschaften“ der Datei verändern. In der Zeile „Ziel“ müssen sie nun folgendes eingeben: `"E:\Call of Duty 4 - Modern Warfare\iw3mp.exe" +set fs_game "mods/promodlive204" +set dedicated 1 +set sv_punkbuster 0 +exec server.cfg +map_rotate`

Es ist zu beachten, dass der Pfad korrekt sein muss, sowie das Anführungszeichen zu Beginn nicht vergessen werden darf.



Abb. 3

### Starten des dedizierten Servers

Wurde die Verknüpfungen korrekt erstellt, reicht ein „doppel-Klick“ auf die Verknüpfung und der dedizierte Server wird gestartet. Öffnet sich das Fenster, wie in Abb. 4 zu sehen, wurde der Server gestartet.

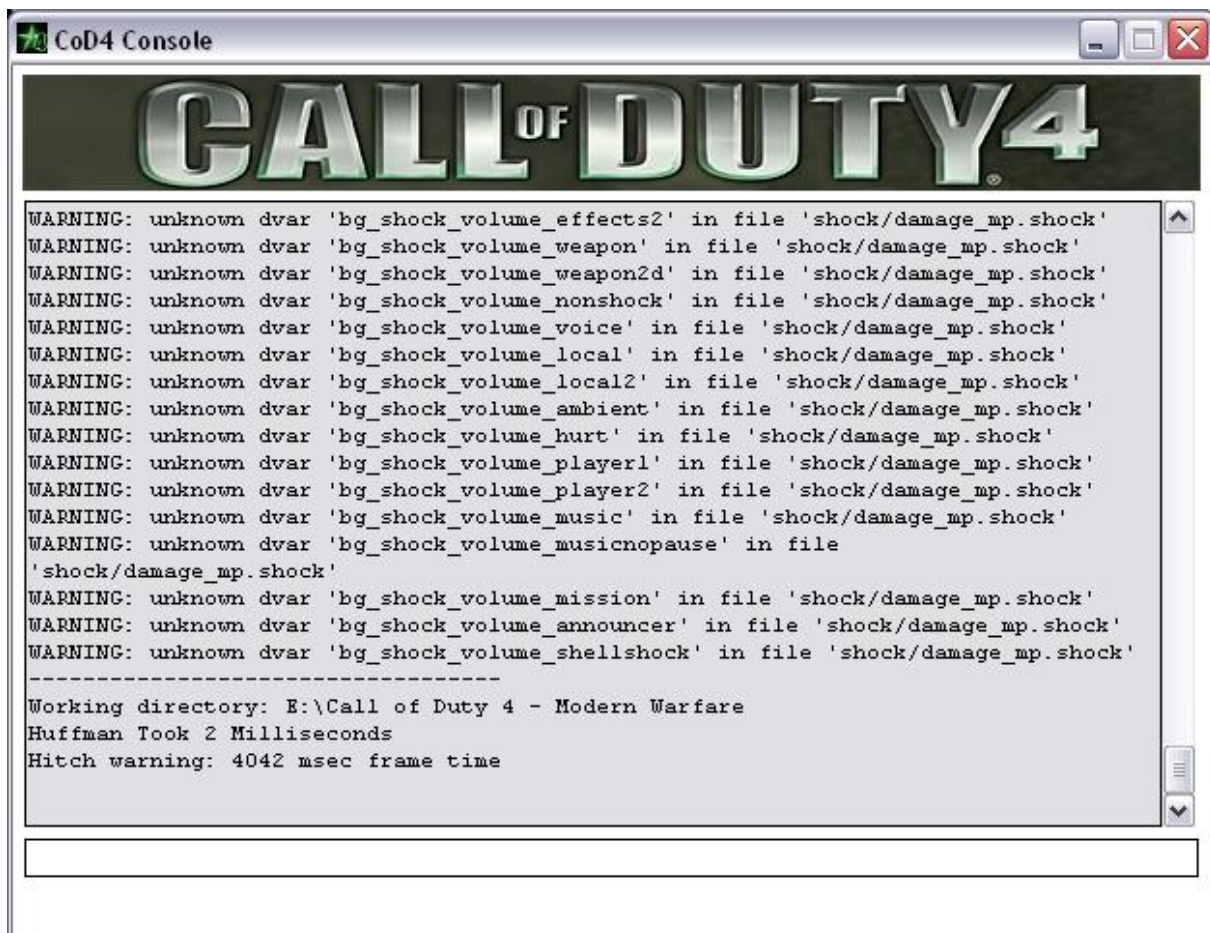


Abb. 4

## Einstellen des Promod-Mode

Um den Server mit dem richtigen Mode zu nutzen muss dieser erst eingestellt werden. Starten Sie zunächst ganz normal ihr CoD4 und connecten sie auf den Server. Ihnen wird sofort eine ungewöhnliche Fehler-Meldung auffallen, wie in Abb. 5 zu sehen ist.

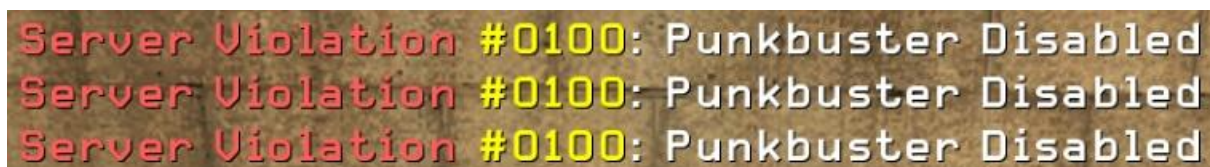


Abb. 5

Öffnen sie ihr Konsole und geben sie loggen Sie sich mit dem Befehl `/rcon login Passwort` (ihr in der server.cfg festgelegtes Passwort) ein. Nun sollte sie eingeloggt sein. Sie können nun folgende Befehle nutzen um den Mode des Promod zu ändern.

```

/rcon promod_mode lan_mr x
/rcon promod_mode lan_hc_mr x
/rcon promod_mode lan
/rcon promod_mode lan_hc

```

„x“ steht für Anzahl der Maxrounds, z.B. 10, 12, 15 .... Sobald sie einen dieser oben genannten Befehle eingeben haben, wird der Mode gewechselt. Somit verschwindet auch die oben erwähnte Fehler-Meldung.

## **rcon -und Promod Befehle**

In einer Liste finden sie weiter Befehle um den Server über rcon einzustellen.

### Rcon-Befehle

/rcon login Passwort	Maps:
/rcon g_gametype sd/dm/war	mp_backlot
/rcon map_restart	mp_bloc
/rcon fast_restart	mp_broadcast
/rcon map mp_name	mp_carentan (Chinatown)
/rcon status	mp_cargoship (Wet Work)
/rcon kick name	mp_citystreets (District)
/rcon clientkick id	mp_convoy (Ambush)
/rcon banUser name	mp_countdown
/rcon banClient id	mp_crash
	mp_creek
	mp_crossfire
	mp_farm (Downpour)
	mp_killhouse
	mp_overgrown
	mp_pipeline
	mp_shipment
	mp_showdown
	mp_strike
	mp_vacant

### Promod-Befehle

/promod_mode	
knockout/match_mr[x]	match
knockout/match_hc_mr[x]	match_hc
knockout/lan_mr[x]	lan
knockout/lan_hc_mr[x]	lan_hc
knockout/1v1_mr[x]	comp_public
knockout/1v1_hc_mr[x]	comp_public_hc
knockout/2v2_mr[x]	custom_public
knockout/2v2_hc_mr[x]	strat

Falls Sie noch Fragen und Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an [info@dietwins.de](mailto:info@dietwins.de).